

# Instruktion för utcheckningsfunktionen

Version 1, 2003-04-15/Rev 2006-04-19/PAN

## Innehåll

1	Inledning.....	2
1.1	Samband med supportpersonal.....	2
2	Översikt.....	2
3	Godkänd löpare.....	3
4	Felfall.....	4
4.1	Felstämpling.....	4
4.2	Måltid saknas.....	5
4.3	Föregående sträcka saknas.....	5
4.4	Oparad bricka.....	6
4.5	Dubbelanvänd bricka.....	6
5	Programhantering.....	8
5.1	Öppna brackinläsningsfönstret.....	8
5.2	Starta om hela programmet.....	8
5.3	Byta databas.....	8

# 1 Inledning

Detta dokument beskriver på ett övergripande sätt arbetet i utcheckningsfunktionen. Kom ihåg att datagruppen och Sport Ident hela tiden har supportpersonal närvarande. Händer något oväntat, eller du ställs inför en oväntad situation, tillkalla hjälp. Vidta aldrig en åtgärd du är osäker på.

Arbetet i utcheckningen går endast ut på att skilja godkända från icke godkända löpare och ovillkorligen skicka de senare till "röd utgång". Därför räcker det att lära in kapitel 2, "Översikt", kapitel 3, "Godkänd löpare", samt det felfall som kräver manuella ingrepp och beskrivs i kapitel 4.5, "Dubbelanvänd bricka".

Skulle inläsningsfönstret stängas, alternativt hela programmet behöva startas om, se kapitel **Fel! Hittar inte referenskölla.**, "Fel! Hittar inte referenskölla."

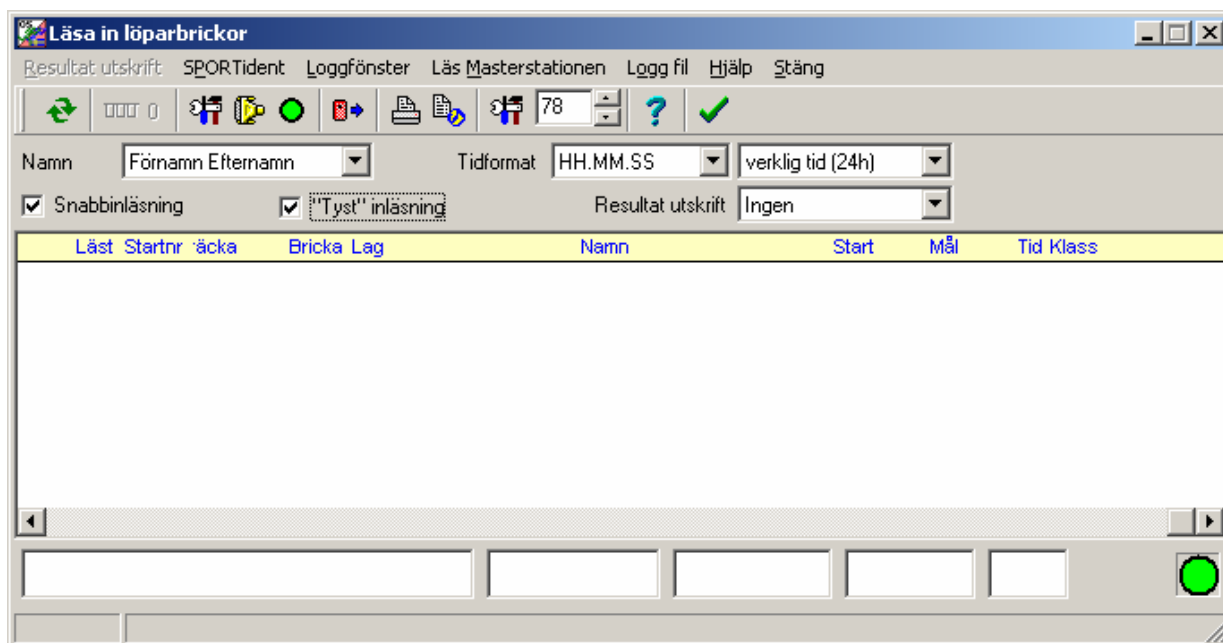
## 1.1 Samband med supportpersonal

För att akut komma i kontakt med Supportpersonal från datagruppen eller Sport Ident:

t.b.d.

# 2 Översikt

Datorer som används i utcheckningen skall ha följande fönster öppet. Inställningarna skall vara som bilden visar. Viktigt är att rutan ""Tyst" inläsning" är checkad, detta måste göras varje gång fönstret öppnas.



Varje löpare som kommer till utcheckningen måste stoppa i sin SI-pinne i masterstationen och vänta på ljud- och ljussignal. Funktionären läser av resultatet och beslutar om löparen är godkänd, normalfallet, och kan fortsätta ut. Är något fel måste han eller hon ovillkorligen skickas till "Röd utgång".

### 3 Godkänd löpare

Den viktigaste informationen för att avgöra om en löpare är godkänd finns längst ned på skärmen. Allra viktigast är det andra fältet, där tiden visas. Tilläggsinformation finns i stora fönstret.

Bilden nedan visar en, ja faktiskt fyra, godkänd(a) löpare. Den enda extra information som visas lyder ”##### Hyrd bricka #####”, vilket inte är något fel.

Resultat utskrift SPORTident Loggfönster Läs Masterstationen Logg fil Hjälp Stäng

Namn Förmamn Efternamn Tidformat HH.MM.SS verklig tid (24h)

Snabbinläsning  'Tyst' inläsning Resultat utskrift Ingen

Läst	Startnr	äcka	Bricka	Lag	Namn	Start	Mål	Tid	Klass
14:37:34	1	1	17641	IFK Mora	Lisa Karlsson	14:00:00	14:37:29	37:29	Ungdom
##### Hyrd bricka #####									
14:37:58	3	1	17627	Skarpnäcks OL	Christer Jacobsson	14:00:00	14:37:54	37:54	Ungdom
14:38:19	4	1	17636	IFK Enskede	Johan Bratwurst	14:00:00	14:38:16	38:16	Ungdom
14:38:39	2	1	17625	Tullinge SK	Adolf Burcewitz	14:00:00	14:38:36	38:36	Ungdom
##### Hyrd bricka #####									

Adolf Burcewitz 38:36 17625 2 1

## 4 Felfall

Alla fall som beskrivs i detta kapitel skall skickas till "Röd utgång". För den utcheckningspersonal som inte vill läsa längre räcker det att lära sig känna igen bilden i föregående kapitel, *samt lära sig hantera det felfall som kräver manuella ingrepp och beskrivs i kapitel 4.5, "Dubbelanvänd bricka"*.

### 4.1 Felstämpling

Det fel löparen kan göra ute i skogen är att på något sätt stämpla fel. Bilden nedan visar hur detta ser ut. I andra fältet längst ned i bilden står det "Felst" och i det stora fönstret syns informationen "\*\*\*Stämpel saknas: nn"

The screenshot shows the 'Läsa in löparbrickor' application window. The main area displays a table of runner data. At the bottom, a status bar shows the selected runner's name, 'Felst.', and other details.

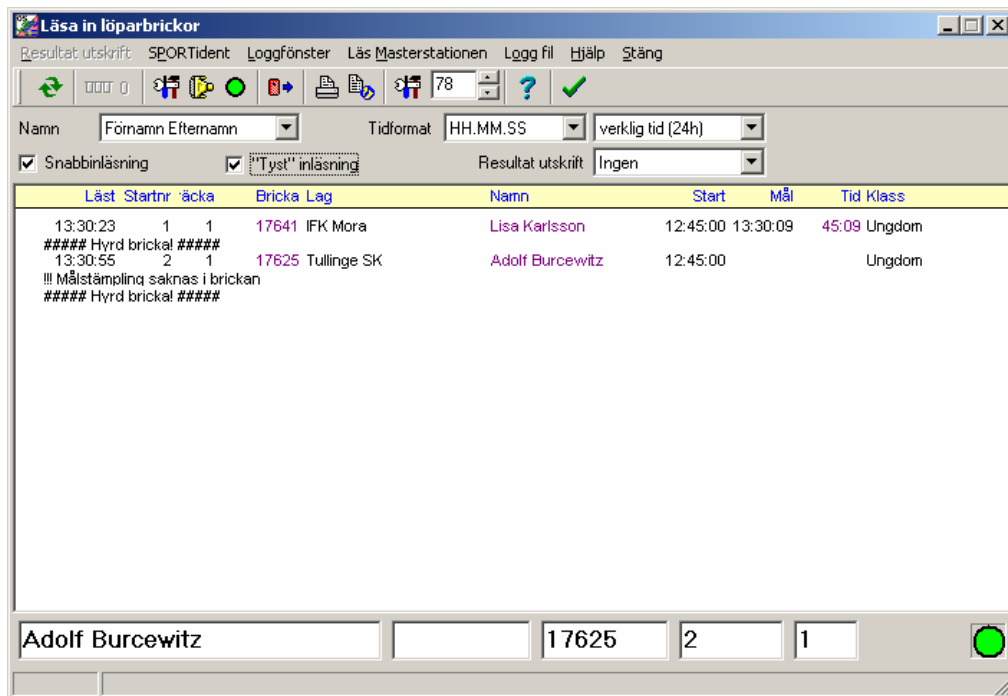
Läst	Startnr	äcka	Bricka	Lag	Namn	Start	Mål	Tid	Klass
13:21:02	1	1	17641	IFK Mora	Lisa Karlsson	12:45:00	13:20:59	35:59	Ungdom
#### Hyrd bricka ####									
13:21:33	3	1	17627	Skarpnäcks OL	Christer Jacobsson	12:45:00	13:21:29	36:29	Ungdom
13:22:05	4	1	17636	IFK Enskede	Johan Bratwurst	12:45:00	13:22:01	37:01	Ungdom
13:22:27	2	1	17625	Tullinge SK	Adolf Burcewitz	12:45:00	13:22:24	37:24	Ungdom
#### Hyrd bricka ####									
13:23:41	3	2	17618	Skarpnäcks OL	Britt-Marie Marcusson	13:21:29	13:23:37	Felst.	Ungdom

\*\*\*Stämpel saknas: 52

Britt-Marie Marcusson    Felst.    17618    3    2

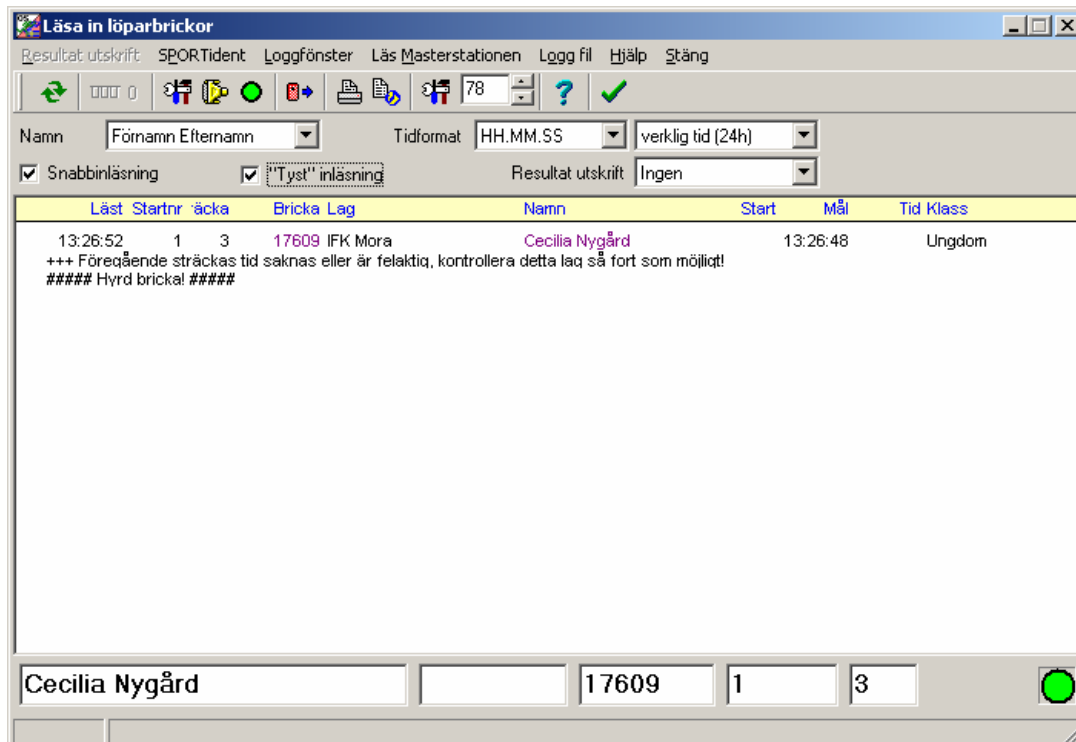
## 4.2 Måltid saknas

En löpare som ej stämplat på/efter mållinjen får ingen sträcktid i andra rutan nedtill på skärmen. Vidare visas texten "!!! Målstämpling saknas i brickan" i huvudfönstret.



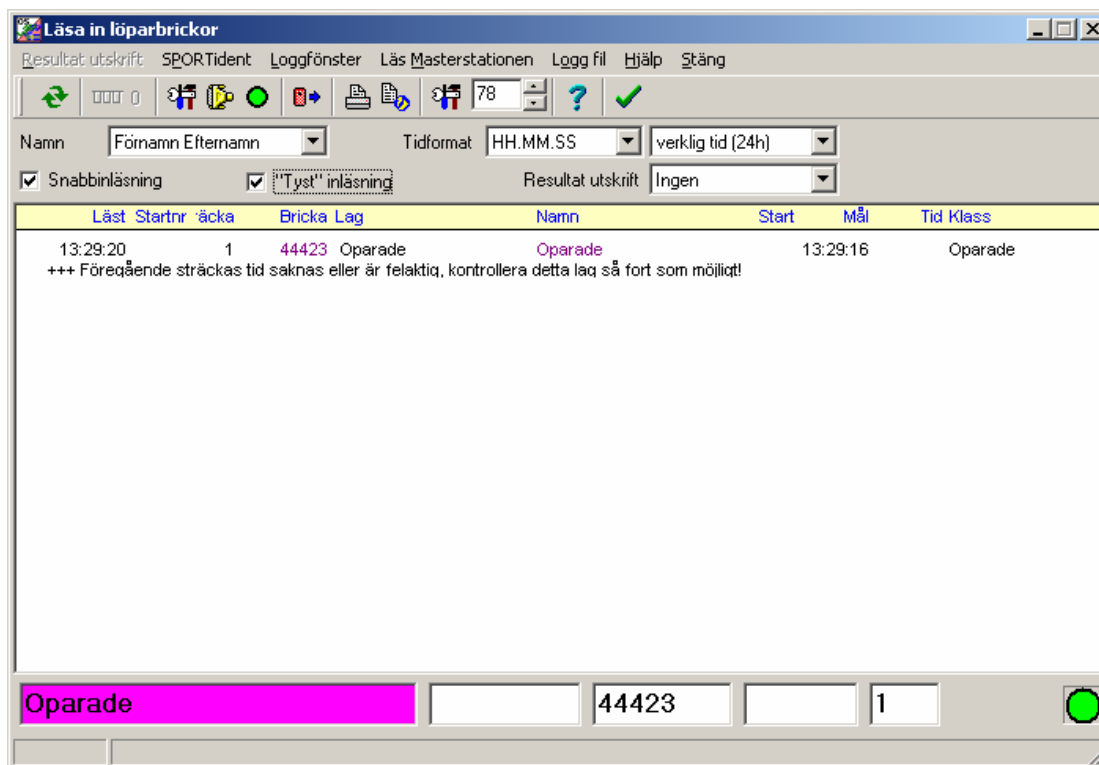
## 4.3 Föregående sträcka saknas

I nedanstående bild har den aktuella löparen sprungit rätt, men av någon anledning saknas tid på föregående sträcka. Detta syns på att ingen tid anges i andra rutan nedtill, samt med texten "+++ Föregående sträckas tid saknas eller är felaktig, kontrollera detta så fort som möjligt!".



## 4.4 Oparad bricka

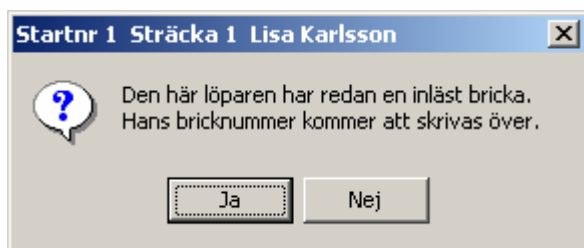
Nedanstående bild visar en löpare som sprungit med en bricka som ej är anmäld till tävlingen. Detta syns på texten "Oparade" i andra rutan nedtill, samt texten "\*\*\*Föregående sträckas tid saknas eller är felaktig, kontrollera detta så fort som möjligt!"



## 4.5 Dubbelanvänd bricka

Dessa dialogrutor hoppas vi slippa se. Gunnar Larsson hävdar att tyst inläsning numera skall fungera även för dubbelanvända brickor, men varken Henrik eller jag håller med. Instruktionen nedan bygger på att man sparar brickan i "oparade", för att göra arbetet i röd utgång konsekvent, d.v.s. de ska aldrig behöva läsa in brickor.

Om en klubb lyckas använda samma bricka på flera sträckor, alternativt i flera lag, kommer en serie dialogboxar att visas. Den första föreslår att man skall skriva över tidigare inläst data.



Svara Nej.

Nästa dialogbox föreslår att man med hjälp av nummerlappen skall identifiera löparen. Då tävlingsledningen bestämt att felanvänd bricka innebär att laget ej skall godkännas kan vi ej använda detta tillvägagångssätt.

**Start nummer hittades inte**

Var snäll och identifiera löparen:

Start nummer  Sträcka nr.

**Svara Avbryt.**

Vi får nu möjlighet att spara brickans information utan att knyta den till ett visst lag.

**Löparbrickan saknas**

Spåra dessa löparbrickor i "oparade brickor" så länge?

**Svara Ja.**

Löparen kommer nu att presenteras som "Oparade".

**Läsa in löparbrickor**

Resultat utskrift: SPORTident Loggfönster Läs Masterstationen Logg fil Hjälp Stäng

Namn  Tidformat

Snabbinläsning  "Tyst" inläsning Resultat utskrift

Läst	Startnr	äcka	Bricka	Lag	Namn	Start	Mål	Tid	Klass
13:37:46	1		17641	Oparade	Oparade	13:36:21			Oparade

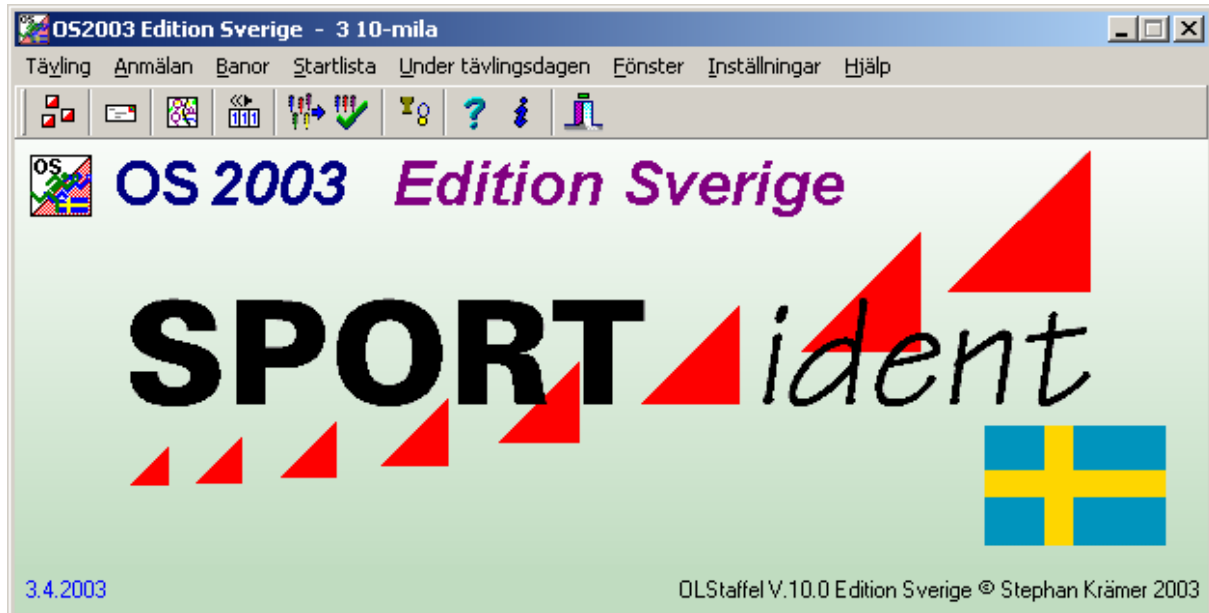
+++ Föregående sträckas tid saknas eller är felaktig, kontrollera detta lag så fort som möjligt!

**Oparade**

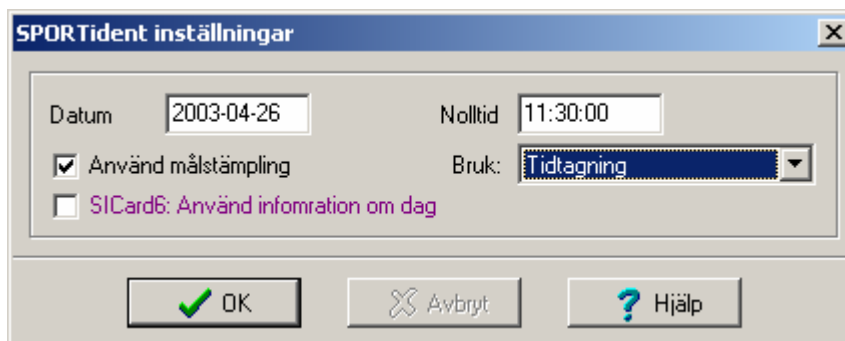
## 5 Programhantering

### 5.1 Öppna brickinläsningsfönstret

Om du behöver öppna brickinläsningsfönstret, välj ”Under tävlingsdagen->Läsa in löparebrickor”.



Om du när du gör detta får upp fönstret nedan skall du förmodligen inte ändra något. Speciellt viktigt är det att fältet ”Bruk:” är satt till ”Tidtagning”. Klicka ”OK”.



När du fått upp brickinläsningsfönstret måste du checka rutan ””Tyst” inläsning”.

### 5.2 Starta om hela programmet

Om du måste starta om hela Sport Ident programmet väljer du ”Program->Sport Software->OS2003 V.10.0 Edition Sverige” i startmenyn och följer sedan instruktionerna i kapitel 5.1.

### 5.3 Byta databas

10-mila använder sig av tre separata databaser för de olika tävlingarna ungdom, dam och herr (Sponsorkavlen behandlas ej i detta dokument). För att byta databas välj ”Tävling->Välj”, samt den databas du vill använda.